



SilkScreen



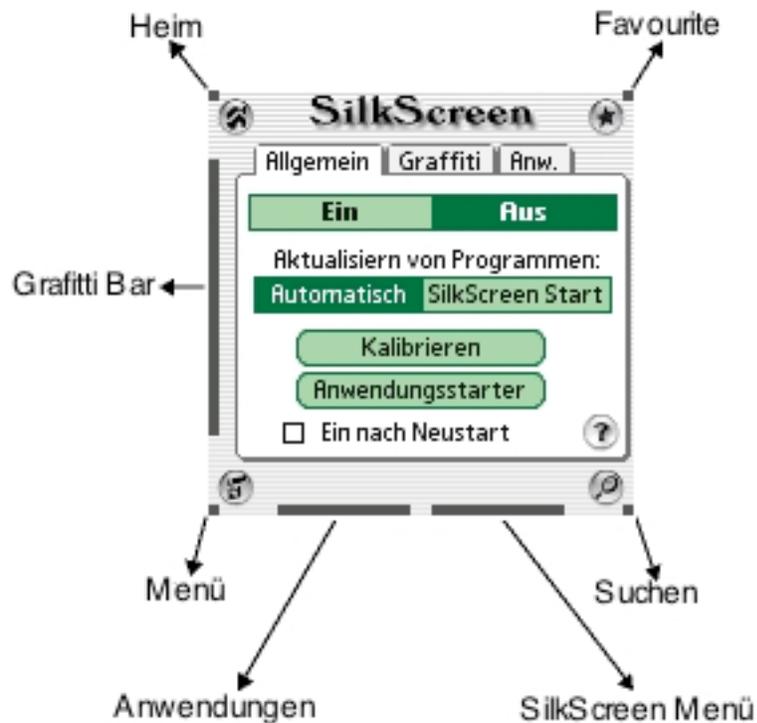
Kontakt:

tech. und andere Hilfe:
unsere webseite:

support@rogame.com
<http://www.rogame.com>

Von Arthur Roelfs
Copyright © 2003 RoGame Software

Operation



SilkScreen

Dieses Programm ermöglicht es alle Funktionen, die normalerweise im Graffiti Bereich stattfinden, auf dem Hauptbildschirm zu vollziehen. Das Programm funktioniert auch als Programmstarter und hat diverse andere Funktionen. Wichtig - SilkScreen **benötigt Palm OS 5**.

Allgemeines

SilkScreen reserviert kleine Bereiche in den vier Ecken und an den Kanten des Bildschirms. Ein Antippen dieser Bereiche startet bestimmte Aufgaben aus jedem Programm heraus, wenn SilkScreen aktiv ist (bestimmte Programme können von dieser Funktionalität ausgeschlossen werden). SilkScreen bietet außerdem virtuelles Graffiti auf dem ganzen Bildschirm.

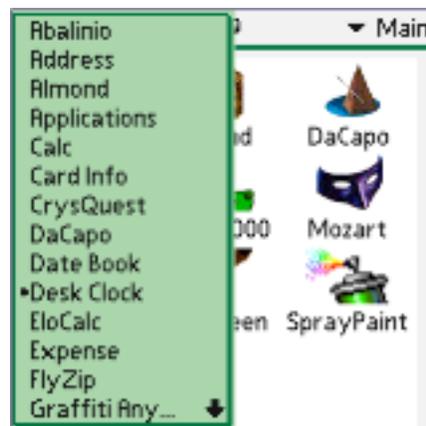
Tipp-Bereiche

In jeder der vier Bildschirmecken simuliert ein kleiner quadratischer Bereich einen der vier silkscreen Buttons. Diese sind in gewohnter Weise angeordnet und haben daneben kleine Tasten. Diese Tasten aktivieren oder deaktivieren den Tipp-Bereich global und erscheinen als leicht schattierter Bereich. Aktivierte Bereiche funktionieren in jedem Programm.



Das Anwendungsmenü

Im unteren Bereich des Bildschirms sind zwei längliche Bereiche für besondere Zwecke. Der linke schaltet ein Menü mit allen Applikationen ein. Um ein Programm zu starten, tippen Sie auf diesen Bereich und wählen es in der Liste. Programme die sich auf einer Karte befinden haben einen kleinen Punkt vor dem Namen.



Das SilkScreen Menü

Der rechte Bereich aktiviert ein Menü mit Zugang zu den Tastaturen, Helligkeit und Uhr. Zusätzlich gibt es hier eine Batteriestatusanzeige, Shortcuts zu Karten Info, Einstellen und zu SilkScreen selbst. Das Gerät kann von hier aus auch zurückgesetzt werden.



Die Allgemeinschalttafel

Hier befindet sich der Hauptschalter für SilkScreen. Zudem kann bestimmt werden wann Anwendungen auf Karten für das Anwendungsmenü aktualisiert werden. Außer mit Karten größer als 256 mb ist "Automatisch" die beste Lösung. "Ein nach Neustart" schaltet SilkScreen automatisch ein nach einem Crash oder Neustart.



Die Graffitschalttafel

Das längliche Rechteck auf der linken Seite des Bildschirms ist der Graffiti Bar - eine zusätzliche Art, Graffiti ein- und auszuschalten. Graffiti Echo, dicke Linie und Farbe bestimmen ob und wie Geschriebenes auf dem Bildschirm erscheint. Graffiti Echo ist nur für Anwendungen, die den vollen Bildschirm benutzen - schreiben kann man aber in allen.



Die Programmschalttafel

Hier bestimmt man welche Programme von SilkScreens Funktionalität ausgeschlossen werden. Anwendungen ohne Haken neben dem Namen erlauben also keinen Zugang zu SilkScreens Menüs usw. Diese Programme werden aber weiterhin im Anwendungsmenü erscheinen. Die Tasten Alle, Keine oder Umkehren helfen ein wenig bei der Navigation.



Abschließend

Wir hatten viel Spaß beim Schreiben dieses Programms und hoffen, daß es von Nutzen ist. Es ist aber kaum anzunehmen, daß wir an alles gedacht haben. Sollten Sie also eine gute Idee haben, lassen Sie es uns ruhig wissen ;)

support@rogame.com
www.rogame.com
copyright© 2003 RoGame Software

Kontakt:	tech. und andere Hilfe:	support@rogame.com
	unsere webseite:	http://www.rogame.com

Von Arthur Roolfs
Copyright © 2003 RoGame Software